|  |
| --- |
| **Анализ на задачата**   Четем числото от конзолата като string. Наример string inputStringNum  Взимаме и си прави три променливи  floatNum=float.Parse(inputStringNum);  doubleNum=double.Parse(inputStringNum);  decimalNum=decimal.Parse(inputStringNum);  Ако decimalNum - floatNum = 0 това не е достатчъно защото float режи завършващите нули трява да се провери дали inputStringNum [ без десетичната точка и ако (inputStringNum има ‚+‘ или ‚-‚ и той трява да бъде махнат)] дължината му е по малка от < 8 , то това число може да бъде присвоено към float double decimal без да загуби точност. И извеждаме Console.WriteLine(decimal; double; float);  Ако не. И decimalNum - floatNum = 0 това не е достатчъно защото double режи завършващите нули трява да се провери дали inputStringNum [ без десетичната точка и ако (inputStringNum има ‚+‘ или ‚-‚ и той трява да бъде махнат)] дължината му е по малка от < 15 , то това число може да бъде присвоено към double decimal без да загуби точност. И извеждаме Console.WriteLine(decimal; double);  Ако не то може да бъде само decimal  И извеждаме Console.WriteLine(decimal); |
| **Решение (сорс код)** |
| using System;  namespace AllPossibleTypesFloatingPointNumber  {  class AllPossibleTypesFloatingPointNumber  {  static void Main(string[] args)  {  decimal inputNum = decimal.Parse(Console.ReadLine());    decimal newNum = inputNum \* 10000000;  if (newNum % (long)newNum == 0)  {  Console.WriteLine("decimal; double; float");  }  else  {  newNum = inputNum \* 1000000000000000;  if (newNum % (long)newNum == 0)  {  Console.WriteLine("decimal; double");  }  else  {  Console.WriteLine("decimal");  }  }  }  }  } |